



SCOUTS
Construir un Mundo Mejor

ASDE
Scouts de Andalucía

ASDE Scouts de Andalucía
Avenida de la Astronomía 1,
Manzana 5, Torre 4, Local 86
41015 Sevilla

Tfno: (+34) 954.23.04.95

info@scoutsdeandalucia.org
www.scoutsdeandalucia.org

CAMPAMENTO DE VERANO

1. PROGRAMACIÓN GENERAL DE GRUPO: MAINAKE 289, MÁLAGA

*Nombre, número de grupo y provincia

HORARIO GENERAL:

8:00	DESPERTAMOS
9:00	ACTO COMUNITARIO
9:30	DESAYUNO
10:30	COMIENZO DE ACTIVIDADES DE LA MAÑANA
14:00	ALMUERZO
16:30	COMIENZO ACTIVIDADES DE LA TARDE
18:30	MERIENDA
20:00	ASEO
21:00	ACTO COMUNITARIO
21:30	CENA
22:30	COMIENZO DE ACTIVIDADES NOCTURNAS
00:00	FIN DEL DÍA, DORMIR

*Escribir en cada hueco de la columna izquierda la hora de inicio de la acción a desarrollar (por ejemplo; 8:00) y en la segunda columna, la acción que se desarrolla a esa hora (por ejemplo; DESPERTAR).



3. MANADA
PROGRAMACIÓN

DÍA	DÍA	DÍA	DÍA	DÍA
20	21	22	23	24
14:00-18:00 LLEGADA ALMUERZO MONTAJE DE CUBIL	8:30-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO CONSTRUCCIONES JUEGOS OBJETIVOS PERSONALES	8:30-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO AVENTURA	8:30-14:00 DIANA DESAYUNO DÍA DE PADRES	8:30-14:00 DIANA DESAYUNO JUEGOS ESPECIALIDADES
18:00-20:00 MERIENDA PRESENTACIÓN DEL CAMPAMENTO JUEGOS	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO DÍA DE PADRES	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE
20:00-21:30 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA	16:30-18:30 JUEGOS TALLER RECICLAJE MERIENDA	16:30-18:30 AVENTURA MERIENDA	16:30-18:30 JUEGOS ACUÁTICOS EN LA POZA MERIENDA	16:30-18:30 ACTIVIDADES PROGRESIÓN DE HUELLAS MERIENDA
22:30-23:30 ACTIVIDADES NOCTURNAS	18:30-20:00 TALLER DE JARDINERÍA JUEGOS	18:30-20:00 AVENTURA	18:30-20:00 RUTA VUELTA AL CAMPAMENTO	18:30-20:00 TALLER DE MOCHILAS PREPARACIÓN DE RUTA
23:30-00:00 CONSEJO DE ROCA DORMIR	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA ACTIVIDADES NOCTURNAS DORMIR	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA FIN DE AVENTURA ACTIVIDADES NOCTURNAS DORMIR	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA ACTIVIDADES NOCTURNAS CEREMONIA PASO DE HUELLA DORMIR	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA ACTIVIDADES NOCTURNAS DORMIR

DÍA	DÍA	DÍA	DÍA	DÍA
25	26	27	28	29
7:00 LEVANTAMOS	RUTA	8:00-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO JUEGOS ESPECIALIDADES	8:00-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO AVENTURA	8:00-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO DESMONTAJE DEL CUBIL DIPLOMAS JUEGOS
RUTA	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO Y TIEMPO LIBRE
RUTA	16:30-18:30 JUEGOS EN EL RÍO MERIENDA	16:30-18:30 JUEGOS ORIENTACIÓN CAMPISMO MERIENDA	16:30-18:30 AVENTURA MERIENDA	16:30-18:30 JUEGOS PROGRESIÓN DE HUELLAS MERIENDA
RUTA	18:30-20:00 JUEGOS ACUÁTICOS EN EL RÍO	18:30-20:00 TALLER JUEGOS CONFIANZA Y COOPERACIÓN	18:30-20:00 AVENTURA	18:30-20:00 PREPARACIÓN DE LA VELADA
RUTA	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA ACTIVIDADES NOCTURNAS DORMIR	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA JUEGOS NOCTURNOS DORMIR	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA FIN DE AVENTURA JUEGOS NOCTURNOS DORMIR	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA VELADA DE GRUPO DORMIR



DÍA	DÍA	DÍA	DÍA	DÍA
30				
8:30-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO DESMONTAJE BATIDA JUEGOS EVALUACIÓN DEL CAMPAMENTO				
14:00-16:00 ALMUERZO VUELTA A CASA.				

RUTA

25 Y 26 DE JULIO,
FUENTE DE LOS
CEREZOS-
REFUGIO CASA
FORESTAL LA
PARRA

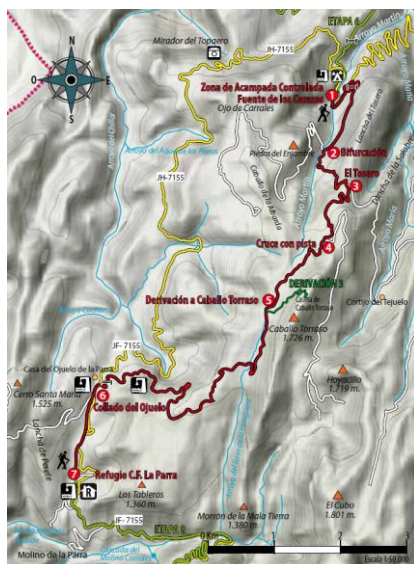
INICIO-FIN:

*Lugar de inicio y fin de la ruta.

NÚMERO DE DÍAS: **DÍAS**

NOMBRE ETAPAS (KM CADA ETAPA):

1. KM0: ZONA DE ACAMPADA CONTROLADA FUENE DE LOS CEREZOS, RECORRIDO 700M. GIRAMOS A LA DERECHA HASTA VISUALIZAR A NUESTRA DERECHA EL MONTE CABALLO DE ALBARDA. CONTINUAMOS TODO RECTO HASTA BIFURCACIÓN.
2. KM 2,4: BIFURCACIÓN EN EL CRUCE DEL ARROYO MARTÍN, TOMAMOS CAMINO IZQUIERDO.
3. KM 3,5: EL TOSERO. DEJAMOS A LA DERECHA EL CORTIJO DEL TOSERO.
4. KM 5,3: CRUCE CON PISTA. ENCONTRAMOS UNA PISTA A NUESTRA IZQUIERDA. ASCENDEMOS HASTA DERIVACIÓN.
5. KM 6,7: ENCONTRAMOS DERIVACIÓN 3 A IZQUIERDA SEÑALIZADO CON SENDERO BOSQUES DEL SUR. DESCENDEMOS.
6. KM 12,7: COLLADO DE OJUELO. GIRAMOS A LA IZQUIERDA. A 200 METROS GIRAMOS A LA DERECHA Y ENCONTRAMOS PISTA, A POCOS METROS ENCONTRAMOS UNA JUNQUERA QUE SORTEAMOS POR LA IZQUIERDA. A 700 METROS CRUZAMOS EL ARROYO.
7. KM 14,2: REFUGIO CASA FORESTAL LA PARRA.
8. PERNOCTAREMOS EN EL REFUGIO.
9. VUELTA AL CAMPAMENTO DÍA 26 POR EL MISMO TRAMO.



KILÓMETROS TOTALES: 28,4 (IDA Y VUELTA) **KMS**

LUGARES PERNOCTACIÓN:

REFUGIO CASA
FORESTAL LA PARRA
NOCHE DEL 25-26 DE
JULIO

4. TROPA
PROGRAMACIÓN

DÍA	DÍA	DÍA	DÍA	DÍA
16 Julio	17	18	19	20
14:00-18:00 ALMUERZO MONTAJE CARTELES RECILAJE MERIENDA	8:30-14:00 LEVANTARSE ACTO DESAYUNO REVISION PARCELA CONSTRUCCIONES	8:30-14:00 LEVANTARSE ACTO DESAYUNO REVISION TALLER 1º AUX JUEGOS	8:30-14:00 LEVANTARSE ACTO DESAYUNO REVISION JUEGOS	8:30-14:00 LEVANTARSE ACTO DESAYUNO REVISION TALLER ORIENTACION JUEGOS
18:30-20:00 JUEGOS CONSTRUCCIONES ASEO	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE
20:00-00:00 ACTO COMUNITARIO CENA DINAMICA DICCIONARIO	16:30-18:30 DINAMICA DICCIONARIO JUEGOS MERIENDA	16:30-18:30 RIO/DINAMICA VENDE PRODUCTO MERIENDA	16:30-18:30 JUEGOS MERIENDA	16:30-18:30 DINAMICA GUIA IDEAL MERIENDA
	18:30-20:00 JUEGOS ASEO	18:30-20:00 JUEGO DUCHA	18:30-20:00 TALLER TEATRO ASEO	18:30-20:00 TALLER CAZASUEÑOS ASEO
	20:00-00:00 ACTO COMUNITARIO CENA JUEGOS NOC.	20:00-00:00 ACTO CENA MINI SKETCHS PUBLICITARIOS	20:00-00:00 ACTO CENA CUENTOS DE ANIMALES	20:00-00:00 ACTO CENA JUEGO NOCT

DÍA	DÍA	DÍA	DÍA	DÍA
21	22	23	24	25

8:30-14:00 LEVANTARSE ACTO DESAYUNO REVISION PARCELA JUEGOS PATRULLA AGUILA JUEGOS PATRULA ANTILOPE	8:30-14:00 LEVANTARSE ACTO DESAYUNO REVISION PARCELA AVENTURA	8:30-14:00 LEVANTARSE ACTO DESAYUNO REVISION PARCELA DIA DE PADRES	8:30-14:00 LEVANTARSE RUTA	8:30-14:00 RUTA
14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	RUTA	14:00-16:30 RUTA
16:30-18:30 JUEGOS PATRULLA ANTILOPE Y KANGURO	16:30-18:30 AVENTURA	16:30-18:30 DIA DE PADRES POZA JUEGOS	RUTA	16:30-18:30 RUTA
18:30-20:00 JUEGOS PATULLA KANGURO ASEO	18:30-20:00 AVENTURA ASEO	18:30-20:00 JUEGOS ACUATICOS ASEO	RUTA	18:30-20:00 RUTA
20:00-00:00 ACTO CENA JUEGOS TODAS LAS PATRULLAS	20:00-00:00 ACTO CENA JUEGOS	20:00-00:00 ACTO CENA JUEGO NOCT	RUTA	20:00-00:00 RUTA



DÍA	DÍA	DÍA	DÍA	DÍA
26	27	28	29	30
RUTA	8:30-14:00 LEVANTARSE ACTO DESAYUNO REVISION PARCELA JUEGOS RIO	8:30-14:00 LEVANTARSE ACTO DESAYUNO REVISION PARCELA AVENTURA	8:30-14:00 LEVANTARSE ACTO DESAYUNO REVISION PARCELA DIPLOMAS	8:30-14:00 LEVANTARSE ACTO DESAYUNO DESMONTAR JUEGOS
RUTA	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO NOS VAMOS
16:30-18:30 TIEMPO LIBRE	16:30-18:30 DIA NERF	16:30-18:30 AVENTURA	16:30-18:30 PREPARAR VELADA/FERIA EMPEZAR DESMONTAR	
18:30-20:00 DINAMICA ASEO	18:30-20:00 DIA NERF ASEO	18:30-20:00 AVENTURA ASEO	18:30-20:00 VELADA/FERIA ASEO	
20:00-00:00 ACTO CENA JUEGOS NOCT	20:00-00:00 ACTO CENA PASO A ESCULTAS	20:00-00:00 ACTO CENA JUEGOS	20:00-00:00 ACTO CENA VELADA DE GRUPO	

RUTA

INICIO-FIN:

*Lugar de inicio y fin de la ruta.

NÚMERO DE DÍAS: **DÍAS**

NOMBR1 ETAPAS (KM CADA ETAPA):

Siguiendo el GR247

ETAPA 1: Refugio C.F. Hoya de los Trevejiles- ZAC Fuente de los Cerezos 14.6km
 ETAPA 2: Área Recreativa de Los Parrales - Casa Forestal Hoya de los Trevejiles 17.7
 ETAPA 3: Hornos de Segura – Área Recreativa Los Parrales 8.7km

KILÓMETROS TOTALES: **KMS**

LUGARES Pernoctación:

Etapa 1: Refugio C.F. Hoya de los Trevejiles
Etapa 2: Camping Montillana, cerca área recreativa.
Etapa 3: Hornos de segura (pueblo)

5. UNIDAD
PROGRAMACIÓN

DÍA	DÍA	DÍA	DÍA	DÍA
16	17	18	19	20
14:00-18:00 ALMUERZO MONTAJE	8:30-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO TALLER MEDIO AMBIENTE	7:00 DIANA RUTA	RUTA	RUTA
18:30-20:00 MERIENDA ACTIVIDADES EN EL RÍO	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	RUTA	RUTA	RUTA
20:00-21:30 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA	16:30-18:30 TALLER DE RUTA ACTIVIDADES EN EL RIO MERIENDA	RUTA	RUTA	RUTA
21:30-00:00 DINÁMICA JUEGOS DORMIR	18:30-20:00 ACTIVIDADES EN EL RÍO	RUTA	RUTA	RUTA
	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA DINÁMICAS JUEGOS DORMIR	RUTA	RUTA	RUTA

DÍA	DÍA	DÍA	DÍA	DÍA
21	22	23	24	25
RUTA	RUTA	8:30-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO DÍA DE PADRES	8:30-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO JUEGOS MOVIDOS	8:30-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO ACTIVIDADES INTEGRACIÓN SOCIAL TALLER SENSORIAL
RUTA	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO DÍA DE PADRES	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE
RUTA	16:30-18:30 AVENTURA MERIENDA	16:30-18:30 ACTIVIDADES DE RÍO MERIENDA	16:30-18:30 TALLER DE COCINA MERIENDA	16:30-18:30 JUEGOS INTEGRACIÓN MERIENDA
RUTA	18:30-20:00 AVENTURA	18:30-20:00 JUEGOS	18:30-20:00 ACTIVIDADES DE RÍO	18:30-20:00 TEATRO
RUTA	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA DINÁMICA DORMIR	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA JUEGOS NOCTURNOS DORMIR	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA JUEGOS DINÁMICAS DORMIR	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA TEATRO DORMIR



DÍA	DÍA	DÍA	DÍA	DÍA
26	27	28	29	30
8:30-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO JUEGOS	8:30-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO ACTIVIDADES ESCULTAS	8:30-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO AVENTURA	8:30-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO DESMONTAJE DIPLOMAS	8:30-14:00 DIANA ACTO COMUNITARIO DESAYUNO DESMONTAJE
14:00-16:30 ALMUERZO Y TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:30 ALMUERZO TIEMPO LIBRE	14:00-16:00 ALMUERZO VUELTA A CASA
16:30-18:30 ACTIVIDADES DE RÍO MERIENDA	16:30-18:30 TALLER MERIENDA	16:30-18:30 AVENTURA MERIENDA	16:30-18:30 ACTIVIDADES DE RÍO MERIENDA	
18:30-20:00 JUEGOS DE RAMA	18:00-20:00 TALLER COCINA	18:30-20:00 AVENTURA	18:30-20:00 PREPARACIÓN VELADA	
20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA DINÁMICAS DORMIR	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA PREPARACIÓN CEREMONIA	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA PREPARAR VELADA DORMIR	20:00-00:00 ASEO ACTO COMUNITARIO CENA VELADA DORMIR	

RUTA

INICIO-FIN:

FUENTE DE LOS
CEREZOS-FUENTE
DE LOS CEREZOS

*Lugar de inicio y fin de la ruta.

NÚMERO DE DÍAS: 5 **DÍAS**

NOMBRE ETAPAS-KM. ETAPAS:

- I día.- Zona de Acampada Controlada Fuente de Los Cerezos - Refugio Casa Forestal La Parra.
Refugio Casa Forestal La Parra - Refugio Majalserbal. Total 25 km.
II día: Refugio de Majalserbal - Refugio Casa Forestal de La Zarza. 13 km.
III día: Refugio la Zarza - Fuente Segura. 25 km
IV día.- Fuente de Segura-La Platera. 22 km
V día.- La Platera-fuente de los cerezos. 24 km.

TOTAL KM: 109 KM.

LUGARES DE PERNOCTACIÓN:

- I DÍA.- REFUGIO MAJALSERVAL.
II DÍA.- CASA FORESTAL DE LA ZARZA.
III DÍA.- ALDEA FUENTE SEGURA.
IV DÍA.- ALDEA LA PLATERA.
V DÍA.- LLEGADA A ZONA DE CAMPAMENTO



6. CLAN
PROGRAMACIÓN

DÍA	DÍA	DÍA	DÍA	DÍA
D 16 JULIO	L 17	M 18	X 19	J 20
1.- Servicio al grupo: descargar y organizar zonas comunes. 2.- Normas de Campamento. 3.- Montaje y construcciones.	Montaje y construcciones	RUTA	RUTA	RUTA
1.- Elección Responsable Ecológico. 2.- Carteles generador y grifos. Encargado de hacerlos. 3.- Explicación vídeo de Clan. 4.- Explicación Buzón de Sugerencias y confección. 5.- Montaje y construcciones	Montaje y construcciones	RUTA	RUTA	RUTA
Montaje y construcciones	Taller de Orientación (Nico)	RUTA	RUTA	RUTA
Montaje y Construcciones	1.- Juegos y prácticas de Orientación (Nico) 2.- Preparación material para ruta	RUTA	RUTA	RUTA
Evaluación del día y revisión de actividades para el día siguiente	Descansar.	RUTA	RUTA	RUTA

**SCOUTS®****ASDE**

ASDE Scouts de Andalucía
 Avenida de la Astronomía 1,
 Manzana 5, Torre 4, Local 86
 D.º 15 Sevilla

DÍA V 21	DÍA S 22	DÍA D 23	DÍA L 24	DÍA M 25
RUTA	RUTA	DÍA DE VISITA	Talleres de supervivencia y rastreo	info@scoutsdeandalucia.org www.scoutsdeandalucia.org EXPERIENCIA DESIERTO
RUTA	RUTA	DÍA DE VISITA	Prácticas y juegos de supervivencia y rastreo. Indicios animales.	EXPERIENCIA DESIERTO
RUTA	RUTA	DÍA DE VISITA	Taller de huellas de escayola a la Manada.	EXPERIENCIA DESIERTO
RUTA	Aseo y descanso.	1.- Juegos. 2.- Dinámica sobre la igualdad.	Taller de orientación a Tropa	EXPERIENCIA DESIERTO Quedamos los scouters con ellos en el mirador
RUTA	Evaluación de la ruta y celebración	1.- Juegos nocturnos. 2.-Evaluación del día.	1.- Dinámica sobre el medio ambiente. 2.- Evaluación experiencia desierto	Dormimos fuera al raso. Taller de estrellas.

DÍA X 26	DÍA J 27	DÍA V 28	DÍA S 29	DÍA D 30
Taller jabón con aceite de cocina	RUTA	GIMKANA AFRICANA	Confección regalos campamento	DESMONTAJE
REVISIÓN DE PAI	RUTA	GIMKANA AFRICANA	Juego de simulación	DESMONTAJE EVALUACIÓN
Taller de Teatro para velada de grupo	Taller de canciones Dinámica impacto ambiental	GIMKANA MEJICANA	Preparación teatro para velada	REGRESO A VÉLEZ
Dinámica integración social Juegos	Preparación de Gimkana Mejicana	GIMKANA MEJICANA	Feria de Grupo Cena de Feria Velada	
CEREMONIAS DE CLAN	CEREMONIA DE PASO A CLAN	Evaluación Día	Velada	

RUTA

INICIO-FIN:

FUENTE DE LOS
CEREZOS-FUENTE
DE LOS CEREZOS

*Lugar de inicio y fin de la
ruta.

NÚMERO DE DÍAS:

5

DÍAS

NOMBRE ETAPAS-KM. ETAPAS:

I día.- Zona de Acampada Controlada Fuente de Los Cerezos - Refugio Casa Forestal La Parra.
Refugio Casa Forestal La Parra - Refugio Majalserbal. Total 25 km.

II día: Refugio de Majalserbal - Refugio Casa Forestal de La Zarza. *13 km.*

III día: Refugio la Zarza - Fuente Segura. 25 km

IV día.- Fuente de Segura-La Platera. 22 km

V día.- La Platera-fuente de los cerezos. 24 km.

TOTAL KM: 109 KM.

LUGARES DE PERNOCTACIÓN:

I DÍA.- REFUGIO MAJALSERVAL.

II DÍA.- CASA FORESTAL DE LA ZARZA.

III DÍA.- ALDEA FUENTE SEGURA.

IV DÍA.- ALDEA LA PLATERA.

V DÍA.- LLEGADA A ZONA DE CAMPAMENTO